

Cocoa Cursus 2005

Introductie

23 april 2005, Eindhoven

© Patrick Machielse

patrick@hieper.nl



Cursusopzet

- 3 Bijeenkomsten per jaar?
- Verschillende locaties?
- VAMP lidmaatschap
- Feedback: <mailto:patrick@hieper.nl>



Vandaag

- Algemene inleiding
- Brede opzet
- Mac weinig nodig
- Tools CD + bonus
- Huisregels



Cocoa Adagium

***"Simple things simple,
Complex things possible"***



Wat is Cocoa (1)

- Framework voor Applicatieontwikkeling
- NeXT Step / Open Step
- Object-georiënteerd
- Vergelijk met Java / Carbon
- Programmeer met Objective-C of Java
- “Beste API voor nieuwe programmeurs”



Wat is Cocoa (2)

- Apple:
 - Foundation (basis)
 - AppKit (gui)
- Ik:
 - Alle Objective-C Frameworks, dus ook:
 - ABFramework (adresboek),
 - WebKit (html rendering)
 - DRFramework (cd branden)



Cocoa Pro

- RAD, Rapid Application Design
- User Interface ontwerp
- Grafische toepassingen
- Door Apple aanbevolen
- Wordt actief ontwikkeld



Cocoa Contra

- Media bewerking (audio/video)
- Netwerk programmeren
- Database koppeling
- Niet cross platform
- Geen C++ API (onmogelijk...)



Cocoa Toepassing

- Objective-C meest gebruikte programmeertaal
- Andere code (C, C++) eenvoudig te integreren
- Carbon, BSD, Quicktime enz. beschikbaar (en nodig)
- Cocoa 'bindings' voor veel andere talen beschikbaar (b.v. Python)



Gereedschap

- Xcode
 - IDE
 - GCC
 - GDB, Performance tools
- Interface Builder
 - GUI ontwerp
- Maar ook vanaf de command line...



Demonstructie (1)

- Xcode en IB
 - Verkenning Xcode en Interface Builder
 - Gui ontwerp
 - Wat je ‘cadeau krijgt’ van cocoa
 - Application bundles



Demonstructie (2)

- Een web browser in Cocoa
 - Zonder 1 regel code!

Alle Richtingen

- » Cocoa en Object-oriëntatie
- » Objective-C Basis
- » Cocoa objecten maken
- » Verzoeknummers?