

# NSEnumerator

# NSEnumerator

```
/* NSEnumerator is een abstracte klasse  
waarmee op een uniforme manier een  
verzameling objecten kan worden  
doorlopen  
*/
```

## Door een C-array lopen

```
// een C-array met NSStrings
NSString *strings[] = { @"een", @"twee" };

// loop door de array
int i;
for ( i = 0; i < 2; i++ ) {
    NSLog(@"%@", strings[i]);
}
```

## Door een NSArray lopen (op de C manier)

```
// een NSArray met NSStrings
NSArray *strings = [NSArray arrayWithObjects:
    @"een", @"twee", nil];

// loop door de array
int i;
for ( i = 0; i < 2; i++ ) {
    NSLog(@"%@", [strings objectAtIndex:i]);
}
```

## Door een NSArray lopen (Cocoa manier)

```
// een NSArray met NSStrings
NSArray *strings = [NSArray arrayWithObjects:
    @"een", @"twee", nil];

// loop door de array
NSEnumerator *e = [strings objectEnumerator];
NSString *string;
while ( string = [e nextObject] ) {
    NSLog(@"%@", string);
} // eindigt als [e nextObject] == nil
```

# Eigenschappen

```
// Memory management
```

‘retained’ onderliggende verzameling

```
// Robuust
```

Geen ‘out of bounds’ errors, maar verander de onderliggende verzameling niet!

```
NSEnumerator *e = [strings objectEnumerator];  
NSString *string;  
while ( string = [e nextObject] ) {  
    [strings removeObject:string]; // FOUT  
}
```

# Ondersteun(en)de klassen

```
// NSArray, NSDictionary, NSSet  
-objectEnumerator
```

```
// NSArray  
-reverseObjectEnumerator
```

```
// NSDictionary  
-keyEnumerator
```

```
// NSFileManager  
-enumeratorAtPath (NSDirectoryEnumerator)
```