



Discotheek

Versie 1.0

Cocoa Cursus 4
25 november 2006

Discotheek is een programma waarmee muziek uit de lokale iTunes bibliotheek kan worden afgespeeld. Het programma is opgebouwd volgens het *model - view - controller* schema.

Model

De muziekbibliotheek wordt door iTunes onder andere als XML bestand opgeslagen. Discotheek leest dit bestand in middels een `ITunesLibrary` object, dat er een `NSArray` van playlists uit genereert. Iedere playlist in deze array is een `NSDictionary` met twee keys; '**name**', de naam van de playlist, en '**tracks**', een array met afspeelbare bestanden.

View

Discotheek 1.0 gebruikt alleen standaard Cocoa user interface elementen.

Controller

Er zijn twee controllerstructuren. Voor het weergeven van de playlists in de user interface worden Cocoa bindings gebruikt (zie schema). Deze architectuur wordt helemaal in Interface Builder opgezet.

Daarnaast is er een aantal *action methods* gedefinieerd die bijvoorbeeld door de Play en Stop knoppen worden gebruikt. Deze methoden bevinden zich in de klassen `Player` en `DiscotheekController` (niet afgebeeld).

